|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_12 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_12 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.18(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김도운[출], 김민찬[출], 임하율[출], 장유성[출], 남연서[출], 이나율[출], 이재욱[출], 조서진[출], 김태규[출], 성이레[출], 김태규[출], 성이레[출], 김태규[출], 성이레[출], 김태규[출], 성이레[출] |
| 교육내용 | 1. 전체적으로 배운 내용 피피티보면서 복습 2. 돌고래 경주게임 실행하고 게임진행하기 3. 다양한 게임 불러와서 수정하고 실행하면서 발표하기 3, 패들렛에 올린 재미있는 체험 진행하기 4. 테스트 보기 |
| 특이사항 | 1. 도운이가 접속한다고 해서 기다리다 안들어와서 테스트 마지막에 봄 2. 4학년이고 아이들이 코딩에 익숙하지 않아 재욱이 같은 경우는 잘 따라오지 못해도 출석은 잘했는데 잘 못따라오는 친구들은 여행일정도 있고 병가도 있어 참여하지 못했네요 그 외에 아이들 테스트보고 제출다 확인하였고 직접 게임을 처음부터 만들지는 못하지만 게임을 불러와서 수정하며 발표하는 시간을 가져보았습니다. |

양식의 맨 아래